

Low LANDS

ПРИЛОЖЕНИЕ

А) Жетоны прогресса



Получите 2 монеты из запаса **или** возьмите 1 овцу из запаса и, если возможно, разместите ее на вашей ферме.



Получите 2 монеты из запаса **или** верните в запас крайнюю справа фишку наводнения на наивысшем уровне воды.



Получите 3 монеты из запаса **или** отправьте 1 рабочего с вашего планшета дохода на действие фермы или переместите рабочего с одного действия фермы на другое.



Получите 2 монеты из запаса **или** постройте 1 изгородь без оплаты ресурсами. Если на вашем планшете дохода не осталось изгородей, вы не можете активировать этот эффект. Также вы не можете переместить изгородь.



Получите из запаса 2 монеты **или** жетон фермер+2. Когда вы размещаете фермера, можете сбросить жетон фермер+2 в запас, чтобы увеличить ценность этого действия для вашего фермера на 2 за каждый жетон.



(Напечатано на поле)
Получите из запаса 5 монет.

В) Расширения фермы

Здания



ШТОРМ



БАНК: Немедленно получите из запаса 4 монеты. В начале фазы Шторма получите по 1 ПО за каждые ваши 4 монеты.



ДОМ ФЕРМЕРА: Немедленно выполните действие «Расширить ферму», чтобы построить сооружение так, как если бы разместили фермера силой 4. Вы должны оплатить ресурсами стоимость сооружения. В начале фазы Шторма получите по 2 ПО за каждое ваше сооружение.



ОБЩЕСТВО СТРОИТЕЛЕЙ ДАМБЫ: Немедленно продвиньте свой маркер очков дамбы на 3 шага по треку дамбы. В начале фазы шторма продвиньте свой маркер на 2 шага за каждые 3 очка дамбы, которые у вас есть. Если вы добрались до жетона прогресса, игнорируйте его эффекты.



УКРЕПЛЕНИЕ ЖИЛИЩА: Если в начале фазы шторма у вас 6 или менее жетонов прорыва дамбы, сбросьте их в запас без какого-либо эффекта. Если у вас более 6 жетонов, этот тайл не действует.



ПОМЕЩЬЕ: Немедленно постройте 2 изгороди без оплаты ресурсов. В начале фазы шторма получите 3 очка за каждый ваш выпас.



ФЕРМА ПО РАЗВЕДЕНИЮ ОВЕЦ: Немедленно получите из запаса 1 овцу и разместите ее на ферме, если возможно. В начале фазы шторма получите из запаса 1 овцу за каждые ваши 4 овцы и разместите их на этом тайле (игнорируйте обычные правила размещения овец)



ОВЦЫ



АУКЦИОННЫЙ ДОМ: В ходе каждой фазы обновления перед приплодом вы можете продать одну овцу в запас по цене животного +1. Если у вас есть Стригальщик, то вы получите еще 1 дополнительную монету за продажу. Размещенный на действии «Купить/продать овец» рабочий не влияет на этот эффект.



ВЫНЕСЕННОЕ СТОЙБИЩЕ: Вы можете разместить на этом тайле до 3 овец.



АМБАР: В каждой ячейке, соседней по вертикали и горизонтали с этим тайлом и которая находится внутри выпаса, можно разместить 1 дополнительную овцу.



КОРМОВОЙ СИЛОС: В каждую фазу обновления перед приплодом можете купить в запасе 1 овцу за 1 монету, если можете ее разместить на ферме.



ЗООМАГАЗИН: Вы можете разместить 1 овцу в каждый проход между двумя соседними по вертикали и горизонтали зданиями (если вы построили 4 здания в форме квадрата, вы можете разместить до 4 овец в проходах между ними).



ГИЛЬДИЯ ПАСТУХОВ: Немедленно выполните действие «Построить и/или перенести изгородь», так, как если бы разместили фермера силой 3. Затем возьмите из запаса 2 овец и разместите их на своей ферме, если возможно.



РЫНОК: Немедленно купите из запаса до 3-х овец по цене 2 монеты каждая или продайте в запас до 3 овец по 4 монеты каждая. Эффект этого тайла нельзя объединить с эффектами других расширений. Размещенный на действии «Купить/продать овец» рабочий не влияет на этот эффект.



ДОИЛЬНЯ: Немедленно получите из запаса по 1 монете за каждые ваши 2 овцы.



ТЕСНОЕ СТОЙЛО: Каждый раз выполняя действие «построить и/или передвинуть изгородь», вы строите выпас с кустами внутри, получите из запаса 1 овцу и разместите ее на вашей ферме, если возможно. Эффект может быть активирован многократно с теми же кустами, если позднее вы передвинете изгородь, а затем вновь постройте выпас с кустами.



ФЕРМА МЕРИНОСОВ: Немедленно получите из запаса 2 монеты за каждую овцу, которую вы еще могли бы добавить на вашу ферму.



СТРИГАЛЬЩИК: Во время фазы работы когда вы продаете овец на рынке, получите из запаса 1 дополнительную монету за каждую проданную овцу. Дополнительную монету вы также можете получить при продаже с Аукционным Домом. Вы не получаете дополнительных монет при продаже с Рынком.



КОРОВНИК: На этом тайле можете разместить до 4 овец.



Кристина построила Зоомагазин и Ферму по разведению овец. Они являются соседними по горизонтали, значит она может разместить одну овцу в проходе между зданиями.



МАСТЕРСКАЯ: Выполняя действие «Возведение дамбы», продвиньте свой маркер очков дамбы на 1 дополнительный шаг. Эффект активируется, если расширение фермы позволяет вам выполнить действие «Возведение дамбы», но не в тот момент, когда вас попросили о помощи.



ПЛОТНИК: Выполняя действия «Возвести дамбу» или «Расширить ферму», можете заплатить на 1 дерево меньше, чем требуется. Есть вероятность, что вы сможете возвести дамбу, не отдав ни одной карты ресурсов. Эффект активируется и в случае помощи и возведении дамбы иными способами. Можете объединить этот эффект с эффектами Каменщика и Кирпичника.



СТРОИТЕЛЬНАЯ СВАЛКА: Построив здание (не оборудование), можете сразу выполнить действие «Возведение дамбы» так, как если разместили фермера силой 2 (эффект рабочих активируется для этого действия, и вы, как обычно, должны попросить о помощи после возведения). Эффект также активируется, когда вы строите Свалку.



КИРПИЧНИК: Выполняя действия «Возвести дамбу» или «Расширить ферму», можете заплатить на 1 глину меньше, чем требуется. Есть вероятность, что вы сможете возвести дамбу, не отдав ни одной карты ресурсов. Эффект активируется и в случае помощи и возведении дамбы иными способами. Можете объединить этот эффект с эффектами Плотника и Каменщика.



САРАЙ ДЛЯ ИНСТРУМЕНТОВ: Немедленно переставьте маркер ресурсов на последнюю ячейку строительной площадки, завершая строительство текущего блока дамбы без оплаты ресурсов (если строительство блока не начиналось, выберите новый маркер ресурсов и выложите его на последнюю ячейку). Затем продвиньте свой маркер очков дамбы на 3 шага на треке дамбы.



ПЛОЩАДКА ПЕРЕД ДАМБОЙ: В фазу прилива при прорыве дамбы вы получаете вдвое меньше жетонов прорыва, чем должны (с округлением вверх).



ДОМ СМОТРИТЕЛЯ ЗА ДАМБОЙ: Один раз в фазу работы после размещения фермера вы можете заплатить 1 монету, чтобы увеличить силу этого фермера на 1 для этого действия.



ДРЕНАЖНАЯ МЕЛЬНИЦА: Немедленно верните в запас 1 крайнюю справа фишку наводнения с самого высокого уровня за каждое строение (не оборудование) на вашей ферме.



ОБЩЕСТВЕННЫЙ ЦЕНТР: В фазу работы, когда вы размещаете своего фермера на ячейку, где уже стоят 1 или более фермеров, увеличьте силу фермера на 1 для этого действия. Вы по-прежнему должны монетами оплатить обычную стоимость выполнения действия при занятой ячейке.



КАМЕНЩИК: Выполняя действия «Возвести дамбу» или «Расширить ферму», можете заплатить на 1 камень меньше, чем требуется. Есть вероятность, что вы сможете возвести дамбу, не отдав ни одной карты ресурсов. Эффект активируется и в случае помощи и возведении дамбы иными способами. Можете объединить этот эффект с эффектами Плотника и Кирпичника.



ДОМ ТОРФЯНИКА: Выполняя действие «Возведение дамбы», если у вас 3 или 4 ячейки местности с озерами, находящиеся вне выпасов, то можете для этого действия увеличить силу размещенного фермера на 1 или 2 соответственно.



СТРОИТЕЛЬ ИЗГОРОДЕЙ: Выполняя действие «Построить и/или передвинуть изгородь» и строя хотя бы 1 изгородь, вы можете построить еще 1 изгородь без оплаты ресурсов. Эффект не активируется, если действием вы только передвигаете изгородь или вы можете построить изгородь благодаря эффекту расширения фермы или жетона прогресса.



ЯГОДНЫЕ КУСТАРНИКИ: Немедленно и в начале каждой фазы прилива получите из запаса 1 монету за каждую незакрытую ячейку с ландшафтом кустарников, находящуюся вне выпасов.



ПРУД: В начале фазы шторма если у вас 3 или 4 ячейки местности с озерами, находящиеся вне выпасов, то получите 7 или 10 ПО соответственно.



ХИЖИНА В ЛЕСУ: Каждый раз когда вы включаете внутрь выпаса 1 или более ячеек с деревьями при выполнении действия «Построить и/или передвинуть изгородь», возьмите 2 карты ресурсов из колоды. Эффект может быть активирован многократно с теми же деревьями, если позднее вы передвинете изгородь, а затем вновь постройте выпас с деревьями.



КОРМУШКА: Немедленно возьмите из запаса 1 овцу и разместите ее на вашей ферме, если возможно. Если этот тайл внутри выпаса, вы можете держать на нем до 2 овец.



ЗАРОСЛИ: Должны быть построены на ячейке с кустами. Если этот тайл внутри выпаса, то на нем можно разместить до 3 овец.



ЦИСТЕРНЫ: На каждой угловой ячейке своей фермы вы можете разместить 1 овцу, если на ней нет расширения вне зависимости от того, внутри или за пределами выпаса эта ячейка.



СОБАЧЬЯ КОНУРА: Можете разместить 1 овцу на этом тайле. Одна группа ячеек может считаться огороженным выпасом, если этой группе для полного огораживания требуется добавить лишь 1 изгородь.



1 изгороди. Сюю может держать овцу также и на самом тайле «Конуры»

На ферме Сюю есть группа ячеек, которая может быть закрыта одной изгородью. Ее тайл «Конуры» позволяет считать эту группу огороженным выпасом, поэтому она может здесь держать овец. Выпас не будет являться закрытым (и на нем нельзя держать овец), если требуется более



КОМПОСТНАЯ ЯМА: Должна быть построена на ячейке с деревьями. Если этот тайл внутри выпаса, то на нем можно разместить до 3 овец.



РОЩА: В начале фазы шторма если у вас 3, 4 или 5 ячеек местности с деревьями, находящиеся вне выпасов, то получите 5, 10 или 15 ПО соответственно.



СТОГ СЕНА: Если этот тайл находится вне выпаса, то вы можете разместить на нем до 2 овец. Если он внутри выпаса, то можете разместить до 3 овец.



ОВЦЕФЕРМА: Немедленно возьмите из запаса 1 овцу и разместите ее на вашей ферме, если возможно. Также сразу же получите из запаса 5 монет за каждую незакрытую ячейку с ландшафтом кустов, находящуюся внутри выпаса.



УБЕЖИЩЕ: Немедленно выполните действие «Возведение дамбы» так, как если разместили фермера силой 3 (эффект рабочих активируется для этого действия, и вы, как обычно, должны попросить о помощи после возведения). Если этот тайл вне выпаса, то на нем можно разместить до 2 овец.



КЛАД: Немедленно получите из запаса 3 монеты.



ДОМИК У ОЗЕРА: Должен быть построен на ячейке с озером. В начале фазы шторма получите 3 ПО за каждую соседнюю по вертикали или горизонтали ячейку без тайла и вне выпаса. Этот тайл можно строить внутри выпаса. Вы не получаете ПО за соседнюю ячейку, которая считается закрытой, благодаря эффекту Собачьей Конуры.



ПОИЛКИ: Немедленно постройте 1 изгородь без оплаты ресурсами. Если этот тайл внутри выпаса, то на нем можно разместить до 2 овец.



СКВАЖИНА: Вы можете разместить 1 овцу на каждой ячейке фермы с озером, находящейся вне выпаса.